

Виртуальный питомец для учёбы

Геймификация и визуализация
учебного прогресса студентов

Мейрдинов Расул — Product Owner



Проблема

Во время учёбы я заметил, что мне интереснее учиться в конкурентной среде.

Но существуют проблемы:

Нет визуализации дедлайнов и сроков сдачи

Отсутствует аналитика успеваемости

Не учитывается вовлечённость и настроение студентов

Отсутствие конкурентной среды

Решение

Создание **веб-приложение на React**, подключённое к **Google Sheets**, которое помогает студентам визуализировать учебный процесс и мотивацию через **виртуального питомца**.



**Автоматическая
визуализация**

Дедлайны, календарь



**Адаптируется под
любую группу**

**Универсальное решение для
студентов**



Простое подключение

К реальным данным



Рейтинг за успехи в учебе



Геймификация учебного процесса

Технологии

На данный момент реализован **прототип** приложения.



Фронтенд
React + TypeScript

Привет, r.meirdynov!

Продолжай в том же духе!

Расписание и дедлайны

Группа

Питомец



Радостный



XP-прогресс



Уровень 3

350/1000 XP

Статистика недели

Посещенные занятия

12/15

Средняя оценка

89.5

Карточка предмета

Машинное обучение

Оценка	Посещаемость
95	94%

Языки и методы программирования

Оценка	Посещаемость
90	92%

История Казахстана

Оценка	Посещаемость
88	100%

Искусственный интеллект

Оценка	Посещаемость
87	88%

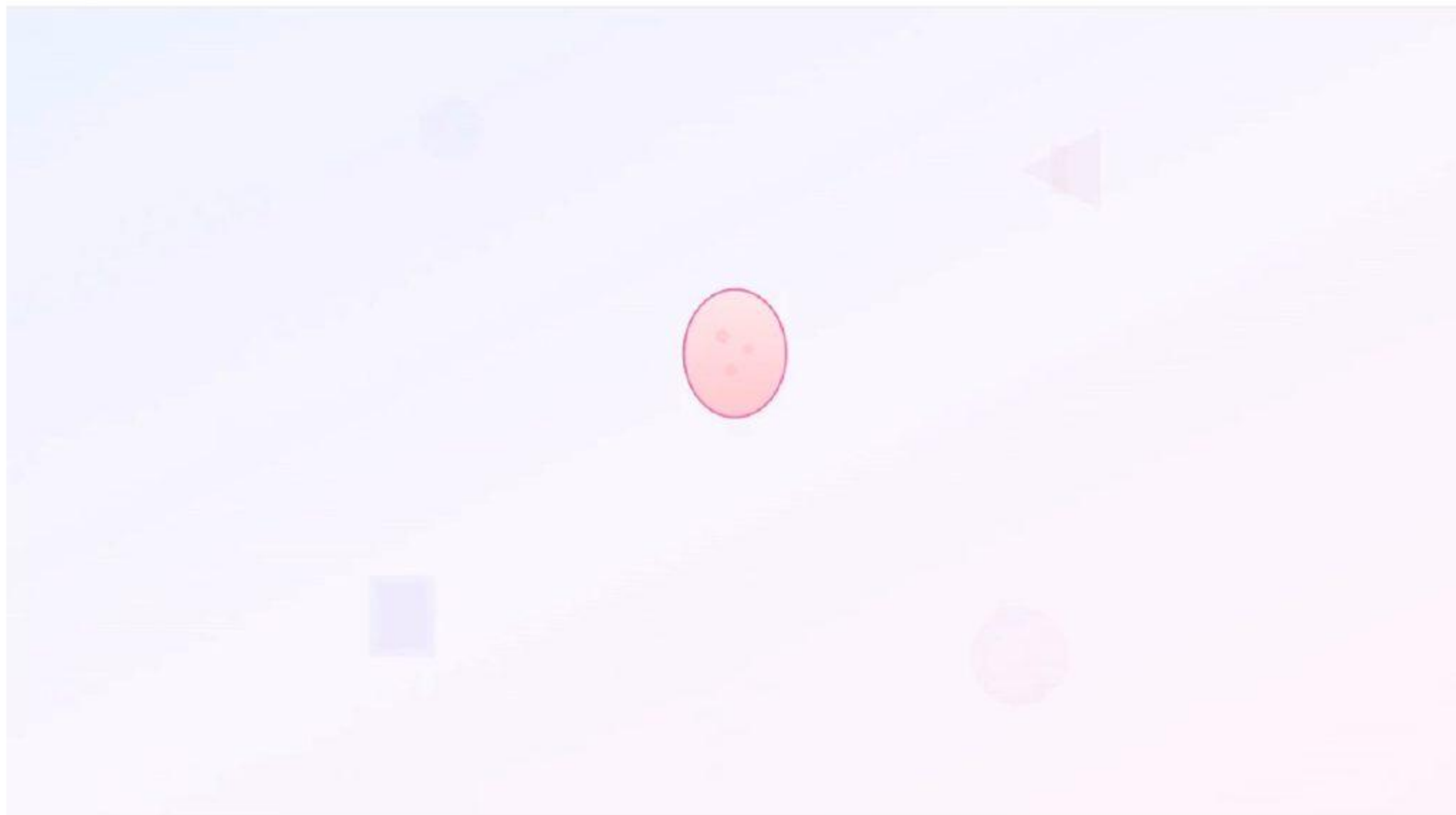
Иностранный язык

Оценка	Посещаемость
92	96%

Казахский (Русский) язык

Оценка	Посещаемость
85	95%

Видео-демонстрация



Окупаемость проекта

Наш проект разработан с учетом быстрой окупаемости инвестиций, что делает его привлекательным для потенциальных партнеров.

Показатель	Значение	Комментарий
Сумма инвестиций (MVP)	\$1000	Общий бюджет, потраченный на инфраструктуру, уникальный дизайн и маркетинг для создания минимально жизнеспособного продукта.
Целевой клиент	ВУЗ, колледж или крупный частный образовательный центр	Фокус на учреждениях, которым важен процент удержания студентов и повышение их академической успеваемости.
Предлагаемая цена (Годовая лицензия)	\$500 – \$1000	Зависит от количества студентов (100–1000 чел.). Для расчетов окупаемости используем нижний порог стоимости лицензии.
Цель по продажам (Для окупаемости)	1–2 контракта	При средней цене \$750/контракт, для возврата \$1000 инвестиций требуется всего 1.3 контракта.
Время на окупаемость	3 месяца	Самый реалистичный срок для B2B продаж, учитывая циклы переговоров, презентаций и подписания необходимых документов.

Перспективы / Следующие шаги

План развития проекта:



Благодарю за внимание 🙌

Мейрдинов Расул

Контактная информация: +7(777)340-40-95